Projecte Final

Tipus: Banana Kong Game

# Objectius:

## Dia 1

1. Buscar temàtica i ambientació del joc
2. Crear un personatge
3. Un Background finit
4. Objectes i obstacles amb interaccions amb el personatge principal
5. Personatge/objecte/animació que persegueix al personatge principal
6. Escollir personatges de Kenny
7. Escollir Background del Kenny

## Dia 2

# Explicació del joc

El nostre joc tracta d’una adaptació del Banana Kong Game i d’altres del mateix estil. Pretenem que el joc sigui infinit i vagi augmentant la dificultat a mesura que vas avançant en la partida. Per tal de tenir una experiència més personalitzable, buscarem que l’usuari pugui escollir d’entre diferents opcions de personatge, ambientació etc...

Hi haurà un antag

1. Versió base (simple)
2. Versions millorades a partir de la versió base